

MUTANT

UNDERGÅNGENS ARVTAGARE

NÄTTILLÄGG: DEN MUMLANDE MÖRDAREN



Text: Thomas Johansson Bild: Magnus Fallgren

 JÄRRINGEN

NÄTTILLÄGG: DEN MUMLANDE MÖRDAREN

Äventyret Den Mumlande Mördaren är begränsat i sin omfattning. Ett antal platser och SLP beskrivs enbart kortfattat. Följande material innehåller dels några korta förslag på annorlunda sätt att spela scenariot, dels data för ett antal mindre relevanta SLP som figurerar i äventyret.

Äventyrsvarianter

Scenariot följer en klassisk äventyrsmodell där RP ges chansen att vara rättrådiga hjältar. Nedan följer ett par förslag på annorlunda upplägg för den SL som vet att spelargruppen hellre iklär sig en annan roll:

Bland bovar och banditer.

För RP med fäbless för olagligheter. RP hyrs istället in av Dex Dextor. Som antagonister och konkurrenter finns istället ett mer ädelt äventyrargäng. Låter RP leva ut sina fula sidor. Sprax kan fångas, Lublub klämmas på upplysningar med råa metoder och möjligt allierade i jakten på fornyndigheten förrådas med stor iver. Det är däremot möjligt att Dex Dextor önskar servera dem samma lömska förrådarrätt efteråt...

X markerar platsen

För RP som ej vill ta uppdrag. Rykten om den mäktiga mmokuben med information om en skrotfyndighet cirkulerar i Göborgs zonfararkretsar. Det är många som vill åt dem och SL får strössla rykten och information om vem som har den i sin ägo. RP uppdragar att det är Bräck Knaxesson, bara för att hitta honom mördad. De får ta upp jakten på Lublub och Sprax. Förutom Dex Dextor kan Jalapena och flera andra grupper visa sig vara på jakt efter den. På olika sätt får RP konkurrenter som visar sig hitta fyndplatsen ungefär samtidigt som dem.

Vilsna själar

Om RP mot förmodan står villrådiga kring nästa steg när ledtrådarna från scenarioavsnittet i Göborg har delats ut får SL ta till än tydligare pekpinna. Några sätt som SL kan portionera ut information kring det hela är som följer:

- Skrotfrossa. Rykten kring mmokubens hemlighet och gömda fornskatte har kommit ut. Skrönorna har lämnat Tunnelboulvardens smutsiga dunkel och zonfararsyltorna för att nå till den vanlige göborgaren. Vådliga planer och drömmar om rikedomar blir vardagsmat. Bekanta till RP, som hört om deras uppdrag, frågar dem girigt om nyheter. Strösslat bland en del vilda fantasier hör RP att den döde Bräck Knaxesson och Dex Dextor Åbahn är inblandade på okänt sätt. Ryktena påstår att den senare flytt orten norröver.

- Självservering. RPS snokande i Aspirantstaden har inte gått obemärkt förbi. Några typer söker av olika skäl upp RP. Krediter, kontakter eller meriter lockar. Någon kan ha sett Sprax smita ombord på en skuta mot Karle, vet att han haft med boven Dex Dextor Åbahn att göra, eller dylikt. Småsaker och enkla uppslag när RP.

- Brev från Sprax. Att använda när allt annat fallerat. Henkel von Uschling söker upp RP med ett brev i näven. Han har hört från Sprax! Kort och koncist skriver kunskaparen att han flytt Göborg och tagit upp residens i Karle. Några kryptiska ord om

fornhandel och skurkar står med. Henkel är lättad men oroas över vad som skett. Han författar ett brev åt Sprax och ber RP lämna över det. Betalning som tidigare.

Persongalleri

Personerna nedan har en mindre roll att spela i äventyret. För att underlätta för SL har en sidreferens lagts in vid varje person samt rubriknamnet på det avsnitt i scenariot som SLPn tillhör. Precis som i äventyret är informationen knapp: enkom det som ansetts relevant har tagits med i SLP beskrivningen.

Torva Bråde

Stel och humorlös hundkvinna i övre medelåldern. Pälsen har grå stänk och den kritiskt granskande blicken börjar bli smått grumlig. Hon har svårt för slarv och osedligt uppträdande, vilket fått ett antal aspiranter att byta sin kojplats på Onkel Omar mot någon borta från Torvas sura blänganden och vassa kommentarer.

Relevanta egenskaper: Livssinne 57%, lakttagelseförmåga 56%, Köpslå 52%

Familjen Trabant och fon Kockz

Stroppiga typer med få höga tankar om obildade mutanter och ruffiga aspiranter. Skvaller, senaste numret av Göborgs Handels- och Sjöfartstidning och flådiga konservmiddagar språkas gärna om. Kläderna är pråliga och av kostsamt snitt. Deras förlåtande drag för enkla äventyrare torde vara att de kan vara utmärkta mellanhänder för vidare kontakter inom Göborgs societet. Ett faktum som däremot är av mindre intresse för äventyret.

Relevanta egenskaper: Status (2), Inkomst (5), Bildning 2T10+50%

Trabant och fon Kocks knoddar

En handfull småttingar per familj. En jämn blandning av pojkar och flickor från något enstaka upp till 8-9 år gamla. Förmodligen har lekläderna kostat mer än RPS samlade hög krediter. Växlar mellan att vara gulliga glin och terrorbarn modell hopplösa.

Relevanta egenskaper: Bildning 5%, lakttagelseförmåga 22%

Slim Popov

Slim är en pratglad men sniket snål typ som spenderat för många år i Aspirantstaden. Hans enkla hak har blivit ett sätt att klara livhanken: att sälja simpmackor är bättre än att knega för meriter och knaper lön. Ett par breda utstående öron och en sliten mörk kostym i ulkull utmärker rätten i övrigt.

Relevanta egenskaper: Sonar, Köpslå 34%

Nåder Fälj

Den unge brötzentusiasten Nåder har begåvats med ett antal synklot, alla lika erbarmligt närsynta. Nåder är i övrigt en småtjock och ganska försynt typ vars umgänge med brötspelarna under Gårdån är en blandning av bävande hänförelse och ivrig inställsamhet. Han klär sig i enkla paltor i knasaull och bär ett

antal udda glaskontraptioner för sina många ögon.

Relevanta egenskaper: Inga

Fiffi Smutt

Den kortväxta muterade grisen Fiffi har mer eller mindre tagit på sig att hålla rätt på Nåder. Vid ett otal tillfällen har suggans kvicka reaktioner räddat honom från att närsynt traska ned mellan båtar och bryggor i Aspirantstaden. Fiffi är även hon förtjust i Brötz, även om hon inte delar Nåder eller de andras fullständiga passion för spelet. Hon tycker att livet borde bjuda på mer än så för en ung sugga som hon...

Relevanta egenskaper: Inga

Nanna Löjt

En ung tös med glimten i ögat och charmigt leende. Hennes glättiga sätt vinner ofta karlars beundran, det alldagliga utseendet till trots. Nanna är däremot småsint och ganska korkad. Hon och Sprax flörtade glatt med varandra en tid innan kunskaparen tappade intresset, en näpsning som Nanna har inte tog lätt på. Hennes svar på frågor kring Sprax vinklas därför lätt till anklagande påpekanden. Kan hon få honom att hamna smått i dålig dager försöker hon ta chansen. Några direkta lögner kommer hon däremot inte med.

Relevanta egenskaper: MM, PER 14, lakttagelseförmåga 43%, Köpslå 21%

Leif Barrakuda

En stursk jäkel som inte är reptil nog att stå bakom sina ord. Den slemmiga ödlan Leif visar gärna tänderna och väser hotfullt när han tror han kan komma undan med det. Uppträdandet är spakt och inställsamt i sällskap med mer råbarkade typer. Han är en notorisk småhandlare som aldrig lär tillhöra annat än den undre världens bottenskikt i Göborg. Leif är långsint som få och tror han att han kan komma undan med det försöker han ge igen på dem som han anser ha gjort honom orätt. Hitintills innefattar det de flesta han mött på ett eller annat sätt...

Relevanta egenskaper: INT 8, VIL 7, KP 23, IB 12; Hal, Vidvinkelsyn (handfull ögon); Fingerfärdighet 44%, Knivfajt 38%, Pistol 32% (Derringer med fem skott), Undre världen 42%, Undvika 47%

Septer Muck

En matglad tjockis som fyller sin vardag med flottigt krubb, sikmust och tinner. Det enda som lockar hans aptit mer är krediter, något han utan bekymmer mottar oävet skäl. Egentligen är han en harig fegis men Septer försöker upprätthålla en kaxig pondus. Uniformen, hans grova batong och ilsken blick brukar räcka för att den breda ordningsmannen skall komma undan med det. Bjuds det hår mot hårt viker han sig som en övermogen barrberstängel.

Relevanta egenskaper: VIL 9, KP 28, SB +1T2, IB 7, Närstrid 34%, (batong)Undre världen 57%, Undvika 18%

Hugman Flåsseson

Den taniga muterade katten Hugman tycks ständigt plågad av något. Är det inte elaka kollegor så är det hyresvärden eller stadens småbus. Näbbkrabbor åtnjuter mer respekt hos Göborgs gangsters än denna kläna parvel. Om det nu är den skräm-

da blicken, de tunna axlarna eller bara den hukande ängsliga gången som föranleder det är osäkert. Gällt jamande röst och fullständig social inkompetens gör inte saken bättre. De flesta känner instinktivt för att ge Hugman en dos ovelt eller utsätta honom för ett spratt när de möter honom...

Relevanta egenskaper: PER 5, Undre världen 32%

Julle Bubus

Julle är en knarrig gammal mullvad som gärna spelar ålders-tyngd och vek i minnet när han råkar på personer han ogillar. Han har skött om huset där Bräck bor så länge som någon kan minnas. Faktum är att Julle är bra mycket äldre än folk tror. Julle har i hemlighet börjat gräva efter skrotfynd på innergården via det redskapsskjul som bara han har nyckeln till. Av okända skäl har han blivit smått besatt av tanken på att krasa sig ned i backen. Hans tunnlande skulle husägaren fru Knädde knappast se med föga blida ögon på. Han räds upptäckt men kan omöjligt ge upp tanken på att rota vidare, ett faktum som kan göra honom smått spattig och skräm av RPS frågor. Är det tydligt att det gäller Bräcks göranden och inte hans egna pustar han lättat ut och pladdrar glatt om den enligt honom "förmökat skumma typen".

Relevanta egenskaper: PER 8, Långlivad, Grävare, Reparation 24%

Ramel Kardan

En gammal soldatveteran och mutant som efter år av blodiga bataljer valt att slå sig till ro i Göborg. Hans passion för måleri är tydlig när man ser honom: de färgfläckade gamla armépal-torna bär uppenbara spår efter hans timmar vid staffliet. Ges tillfälle broderar Ramel glatt ut skrönor om sitt liv i fält, även om han med än större iver diskuterar sitt och andras måleri.

Relevanta egenskaper: PER 13, Strateg (4), Kontakter (2, Göborgs milis), Artist (1)

Bjanka

Ett hårt liv av kånkande i hamnen har satt sina spår i den sex-armade mutantkvinnan. Hon är fåordig och ett leende skymtar förmodligen oftare på en terrorrobot än hennes läppar. Bjanka är däremot hyfsat proper och pålitlig som få. Hon brukar därav få daglöningskneg på passagerarpråmarna, framförallt med att lämna knösars bagage.

Relevanta egenskaper: PER 6, Bärare, Uthållig

Meckel Mackarill

Meckel är en rödhårig människokarl med enormt skägg, skämtsamt lynne och ett leende åt alla och envar som han kan lura på ett nedgånget skepp. På hans småttiga varv sys-slar han främst med underhåll av andras skutor men vanligtvis har han en eller ett par knappt flytande småbåtar att erbjuda okunniga köpare.

Relevanta egenskaper: PER 16, Båt 79%, Köpslå 92%

Kolvert Stroff

En storväxt varg med ärrad nos och breda axlar. Polisuniformen har ersatts av enkla ulkullspaltor och blomullsskjorta. Kolverts hem är en oas av frid i de stökiga Skutkvarteren. Han har ett starkt rättspatos men snarast driven av egen moral än kejsare Ottos dombok. Även om han inte alltid följt lagens rå-

märken har han fått en gruffande respekt, från såväl mobsters som andra konstaplar. Han är känd för att språka glatt med de flesta, allra helst kring de småttiga växter han odlar. Kolvertets öppenhet förbyts mot tystlåten butterhet enbart när vargmannens bakgrund kommer på tal. Rykten om olycklig kärlek, svek och hemlig tjänst cirkulerar. Orsaken till hans förtegenhet är däremot en helt annan. Faktum är att Kolverket egentligen heter Stroganoff i efternamn. Ett banditsläktskap han skäms över och sökt begrava i det förflutna.

Relevanta egenskaper: MD (Varg); INT 10, VIL 15, PER 17, KP 40, SB +2T4, IB 6; Stor, Regenerera (3), Livssinne (79%); Bildning 33%, Närstrid 78% (batong), Pistol 56% (Müllersk hagelpuffra med 14 skott), Stridskonst 64%, Undre Världen 89%, Undvika 14%

Tord Stackel och Pjoter Flamenko

Två ungjunker som främst sökt sig till ett av Karles milisförband för den kända uniformen skull. Vilken tös slänger inte långa blickar efter en rakryggad konstapel, resonerar de. Båda tar lätt på livet och tycks ägna mer tid åt att skrävla kring sina bedrifter och flörta med flickor än att jaga bovar och banditer. Båda är icke-muterade. Tord utmärks av en vild blond kalufs och ständigt haglande skämt. Pjoter är något mer sansad och stoltserar med en tunt växande mustasch. Bägge är redigt förtjusta i kejsare och påker. Ett parti, gärna med krediter iblandade, säger de aldrig nej till.

Relevanta egenskaper: PER 16, Bildning 28%, Spel 48%

Harmenius Lytte

En försupen typ med föga sympati för någon utom honom själv. Han är en tillräckligt kunnig barberare för att klara livhanken. Harmenius hemfaller däremot lätt åt gamla vanor från tiden i fält, vilket innebär hafsigt drastiska ingrepp lite väl ofta. Tinner dricks i mängd med stor iver, numera ett måste för att han skall orka med dagarna. Han är inte allt för kvick i skallen med slug nog att någorlunda utnyttja chanser till egen gagn som kommer i hans väg.

Relevanta egenskaper: INT 11, VIL 14, KP 26, Rykte (1, vettvillig barberare), Medicin 65%

Flora Stöddig

En icke-muterad kvinna med fårat ansikte och tård lekamen. Klär sig i svarta dressar, alla av förra säsongens snitt. Hon visar få tecken på det men säger sig vara i sorg sedan maken dog på uppdrag i norr. Flora utger sig för att vara av bättre börd men sanning är att hon är lika blåblodig som en näbbkrabba. Som officersänkling åtnjuter hon däremot viss respekt och den hädangångne Ervin hade tillräckligt med krediter för att hon skall kunna leva i behaglig komfort.

Relevanta egenskaper: Status (1, påstår 5), Inkomst (4), Bildning 29%

Jeremias Blöcking

En soldatveteran med sviter efter otaliga strider. Lider av ett stelt ben som gör att han haltar, ett par grova ärr som vanställer ansiktet och sorgsna minnen från döda kamrater. Den icke-muterade mannen stubbar sitt gråa hår och bär en borstig ovårdad mustasch. Kläderna är illa åtgångna och stinker av tinner och svett.

Relevanta egenskaper: Inga

Jonna, Pia-Sava och Linka

Tre ettriga illrar i enkla kläder och förkläden i ulfskinn. Brännmärken och små ärr från het talg syns lite här och var. Alla tre bär repiga forngoggles i kulörta färger under arbetet. För några jyckar får man ett föga vackert med funktionellt talgljus från dem.

Relevanta egenskaper: Inga

Pedrus

Galten Pedrus är ett riktigt svin. En fläskig griskarl som grymtar ilsket när någon försöker pruta eller klagar på kvalitén på det billiga ister han kränger. Han försöker se proper ut en i en storrutig ulkullskostym men lyckas föga. Flottfläckar och flera år samt kilon sedan inköpet förtar intrycket.

Relevanta egenskaper: Inga

Rasput Kambarin

En propert skrudad fårherre med nervöst och darrigt manér. Synliga puffror och hårda blickar får hans läpp att skälva. Det behövs inte mycket för att hans klena nerver skall få mer än nog och kraken skall svimma. För ett gäng ärrade zonfarare blir ett samtal med Rasput en hårfin balansgång mellan smicker och simpla hot, allt för att få den veliga baggen att rota fram de uppgifter de söker utan för långdraget ömkande och pustande.

Relevanta egenskaper: Inga

Abragott Reppert

Den lufsiga björnherren Abragott har kapat timmer och huggit ved hela sitt liv igenom. Han är bekant med stora delar av norra Gislaveden och genom lika delar pålitlighet och hårt arbete har han ett gott rykte bland Göborgs timmerhandlare. Skall man ha fatt på prima virke och dugliga skogshuggare vänder man sig till Abragott. Åren och erfarenheten gör honom mer eller mindre till talesman för de icke bolagsanställda skogshuggarna i Styrbjörns Stig när han befinner sig där.

Relevanta egenskaper: PER 14, Köpslå 79%

Valgot (VL-GT)

Automaten tjänstgör som klyktjänare åt Jalapena. Den simpla droiden med sin äggformade metallskalle och spensliga kropp tycks föga lämpad åt att känka och hålla uppe Jalapenas kraftiga musködunder men roboten är förvånansvärt stark för sin ringa storlek. De klena lederna är rustade med redigt kraftiga överväxelservos, ett faktum man får höra allt för ofta om man orkar lyssna på hans pipiga skrävlande.

Relevanta egenskaper: STO 8, KP 18, Undvika 10%, Plåtskinn ABS 4